

W

Je bent de weg kwijt. Ga het aantal gegooide ogen achteruit in plaats van vooruit. Als je de stafkaart hebt mag je gewoon vooruit.

W

Je hebt blaren aan je voeten en neemt even een rustpauze. Je gaat deze keer dus niet vooruit, behalve als je een EHBO-kit of stapschoenen hebt.

W

Er stopt een auto die je een lift aanbiedt. Als je een sjorbalk bij hebt, ga je gewoon het aantal ogen vooruit dat je gooide. Anders gooi je opnieuw met de dobbelsteen. Bij 6 stap je in en ga je 10 plaatsen vooruit. Bij 1-5 heb je pech, de bestuurder rijdt in de gracht en je gaat 10 plaatsen achteruit.

W

Je krijgt aardappelen en vlees op een bevoorradingspost. Als je lucifers hebt kan je een voedzame maaltijd koken op een woudlopersvuur en mag je dubbel zoveel ogen vooruit als je gooide.

W

Je wordt overvallen door een hongerige beer. Je verliest alle lunchpakketten, behalve als je een fluitje hebt om de beer weg te jagen.

W

Je komt aan een beek. Als je sjortouw én sjorbalken hebt, kan je een brug bouwen om er over te raken en ga je het aantal gegooide ogen vooruit. Anders blijf je staan.

W

Het begint te onweren. Je moet gaan schuilen en blijft deze beurt staan, bovendien worden je lucifers nat en onbruikbaar. Als je een regenjas hebt ga je gewoon verder en mag je je lucifers houden.

W

Je hebt een tekenbeet. Blijf waar je bent en wacht daar tot de leiding je komt helpen. Als je een EHBO-kit hebt mag je verder gaan.

W

Je hebt reuzehonger. Als je een lunchpakket hebt mag je vooruit gaan. Zonder lunchpakket word je slechtgehumeurd en ga je maar half zoveel ogen als je gooide vooruit (naar beneden afronden).

W

De foeriers passeren met hun bestelwagen. Je mag je sjorbalk meegeven en bent er vanaf.

W

Je loopt door een modderpoel en verliest je stapschoenen.

W

De boswachter houdt je tegen en je moet al je lucifers afgeven.

W

Je komt een andere patrouille tegen die zonder water zit. Als je een drinkbus hebt, kan je je drinkwater delen. Uit dankbaarheid mag je met die patrouille van plek wisselen: kies zelf een patrouille (die geen drinkbus heeft) en verwissel je pion van plek met die patrouille.

W

Je komt de leiding tegen op een controlepost. Je mag een voorwerp ruilen in de materiaalkist (kies één voorwerp uit de stapel voorwerpkaarten en steek een van je kaarten terug in de stapel).

W

Je wordt betrap met een fles Tequila in je rugzak en wordt terug aan de start afgezet.

W

De leiding heeft tweede zit en wordt vervangen door andere leiding. Schud de kaarten van de gebeurtenisstapel!