

Op deze steekkaart vind je informatie over azimut uitzetten en de polypedestrasjorring.

Oriëntatie 6

Azimut

Dat de naald van een kompas het noorden aanwijst, hebben we al eerder verteld. Maar je kan er ook de hoek mee meten tussen de noordrichting en het doel. Wat je meteen ook een leuke opdracht oplevert voor een tocht, dropping, spel of quiz.

Het doel kan een gewenste richting of een te peilen object zijn. straat, kerktoeren, boom of een geplaatste persoon. Het bepalen van een hoek noemen wij azimut schieten of vizieren. Verder op deze steekkaart gebruiken we alleen de term azimut.

Twee soorten kompassen

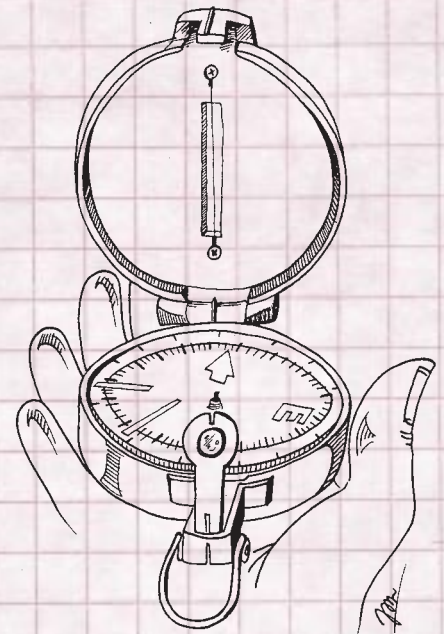
Er zijn twee mogelijke werkwijzen, afhankelijk van het soort kompas.

1. Azimut uitzetten met een kompas met "manueel verdraaibare windroos verdeling", het meest gebruikte kompas. Bv. het gewone Silva spiegelkompas..

Hierbij is de windroos de gradenverdeling van het kompas.

2. Azimut uitzetten met een minder gebruikt militair kompas. Hierbij vormt de windroos één geheel met de roterend opgestelde kompasnaald.

Omdat het spiegelkompas het meest voorkomende is, bespreken we enkel dit in dit artikel.



Militair kompas

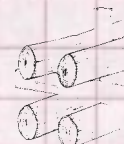
Pionieren 4

De polypedestrasjorring

De polypedestrasjorring wordt gebruikt om meerdere balken aan elkaar te sjoeren zodat je een 'veelpoot' krijgt: een drie-, vier-, vijf-, zes-, ...pikkel. Een driepikkel kan je nog maken met de achtsjorring (zie kaart pionieren 3, O&W maart 2000) maar vanaf de vierpikkel moet je de polypedestra-, of klaverbladsjorring gebruiken.

Hoe maak je een vierpikkel?

1. Leg de vier balken met de onderkant gelijk en zorg dat er tussen de palen voldoende plaats is om vlot te kunnen sjoeren door bv. stokjes tussen de palen te steken. Op de kop van de balken moet je (met een beetje fantasie) een vierkant kunnen zien.
2. Leg op één van de balken een mastworp en zeker hem met een platte knoop.
3. Ga vervolgens éénmaal om elke paal heen zoals je op de tekening kan zien.
4. Als je de palen voldoende ver uiteen hebt gelegd, kan je nu in het midden een vierkant in de sjorring zien. Op die manier kan je controleren of je juist bezig bent. Vanaf het moment dat je geen zuivere veelhoek in het midden hebt, ben je fout bezig.



vorm een vierkant



Maak een zuiver vierkant

Scouts- en gidsentechnieken

Op deze steekkaart vind je informatie over azimut uitzetten en de polypedestrasjorring.

Oriëntatie 6

Twee werkwijzen

Een spiegelkompas kan je op twee manieren gebruiken.

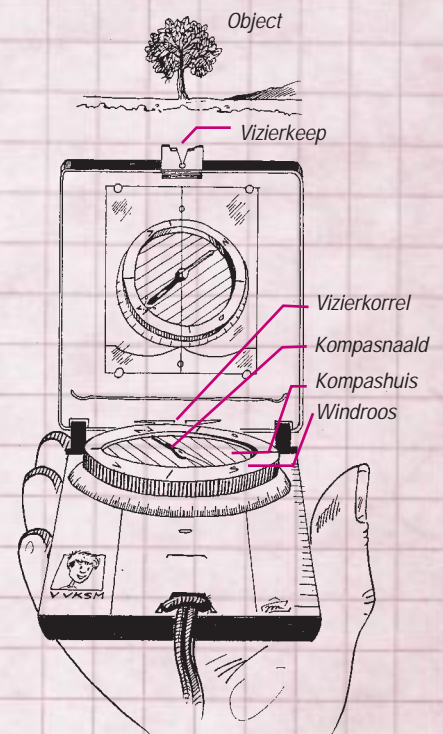
1. Een bepaald azimut uitzetten

- Stel het aantal graden in op de vizierkorrel.
- Til het spiegelkompas op en hou het horizontaal in je hand, zodat de naald vrij kan roteren.
- Draai je lichaam ter plaatse zodat het noorden van de kompasnaald overeen komt met het noordteken op de windroos.
- Hou het kompas zo ver mogelijk van je oog, zodat je het doelobject zo klein mogelijk ziet in de vizierkeep.
- Zet de spiegel zo dat je het hele kompashuis met de naald kan zien. De middenstreep op de spiegel moet daarbij verticaal staan en precies over de as van de naald lopen.

2. Het azimut van een object bepalen, gemeten van één bepaalde plaats.

In feite ga je hier omgekeerd te werk.

- Til het spiegelkompas op en hou het horizontaal in je hand, zodat de naald vrij kan roteren.
- Draai je lichaam ter plaatse zodat het object te zien is in de vizierkeep.
- Hou het kompas zo ver mogelijk van je oog zodat je het doelobject zo klein mogelijk ziet in de vizierkeep. Draai ondertussen de windroos zo dat het noorden ervan overeenkomt met het noorden van de naald. Gebruik hiervoor de spiegel.
- Lees het aantal graden op de vizierkorrel en je hebt de gewenste hoek.



Het gewone spiegelkompas

Pionieren 4

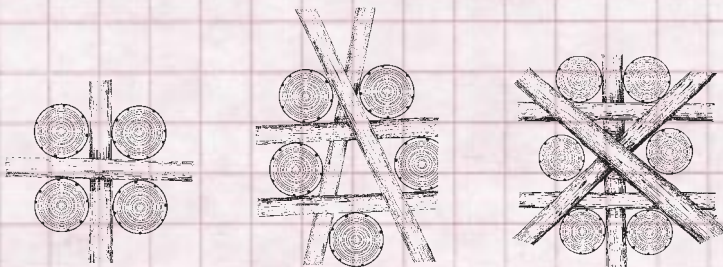
5. Herhaal stap drie en vier, totdat je om elke paal drie keer bent rondgegaan. Je hebt nu om elke paal drie slagen liggen, behalve om de eerste paal. Daar liggen drie slagen en een mastworp.
6. Begin te woelen en beknijp elke paal afzonderlijk. In dit geval zijn er vier palen dus moet je vier maal woelen. Woel altijd van de paal naar binnen toe. Om aan de volgende woeling te beginnen, leg je nog een extra slag om de volgende paal heen, om terug van de paal naar het midden te kunnen woelen. Dit herhaal je voor elke paal.
7. Bij de laatste woeling werk je van binnen naar buiten zodat je kan eindigen op de paal met een mastworp.



Beknijp elke paal afzonderlijk



Eindig de laatste woeling op de paal met de mastworp



Op bovenstaande tekeningen kan je zien hoe je de balken en de steunstokjes moet leggen om een vier-, vijf- of zespijkel te sjoeren.