

Op deze steekkaart vind je informatie over veilig droppen en de paalsteek

## Oriëntatie 7

## Veilig droppen

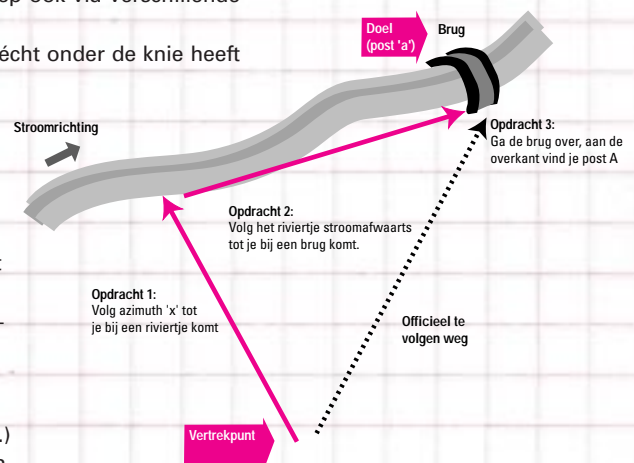
De VVKSM-brochures "Veilig Gedropt" en "Straatmanieren" zijn noodzakelijke lectuur voor al wie een dropping organiseert, hoeveel ervaring je er ook mee hebt. Je vindt er informatie over zichtbaarheid, EHBO, liften en controleposten. In dit artikel doen we het belangrijkste over de voorbereiding en verloren lopen uit de doeken.

## De voorbereiding

- Een dropping bereid je voor op het terrein zelf. Vertrouw niet blindelings op stafkaarten, die geven je in het beste geval een beeld van hoe het er daar ooit heeft uitgezien.
- Kompaskoersen zet je op de kaart uit met behulp van gradenboog, meetlat en tekendriehoek, dus niet met het kompas.
- In plaats van één moeilijke opdracht, kun je ook meerdere gemakkelijke opdrachten geven. Op de tekening zie je hiervan een voorbeeld. In plaats van een kompaskoers "recht op het doel af" (aangegeven met: 'officieel te volgen weg'), kan je de groep ook via verschillende opdrachten naar de post leiden.
- Zorg ervoor dat de groep de technieken die ze gaat gebruiken ook écht onder de knie heeft en het nodige materiaal bv. een kompas, ook écht mee heeft.
- Voorzie, indien mogelijk, een duidelijke afbakening van het terrein en geef dit ook heel uitdrukkelijk door aan de groep (b.v. *niet* over een spoorweg, autostrade of kanaal...).

## En als ze dan toch fout lopen

- Voorzie, samen met de gewone opdrachten, altijd een noodopdracht of noodomslag.
- Gebruik eventueel de omslag van de noodopdracht om een aantal basis-instructies te herhalen:
  - Nooit nodeloos opsplitsen (en zeker nooit alleen gaan).
  - Als er iets gebeurt, *eerst* de leiding verwittigen.
  - Geef duidelijk aan in welke omstandigheden (ongeval, ziekte...) of uiterlijk om hoe laat de noodopdracht *moet* geopend worden.



## Pionieren 6

## Paalsteek en dubbele paalsteek

## Paalsteek

Het spantouw van een shelter vastmaken? Een boot aanmeren? De paalsteek is één van de bekendste, meest gebruikte en gemakkelijkste knopen.

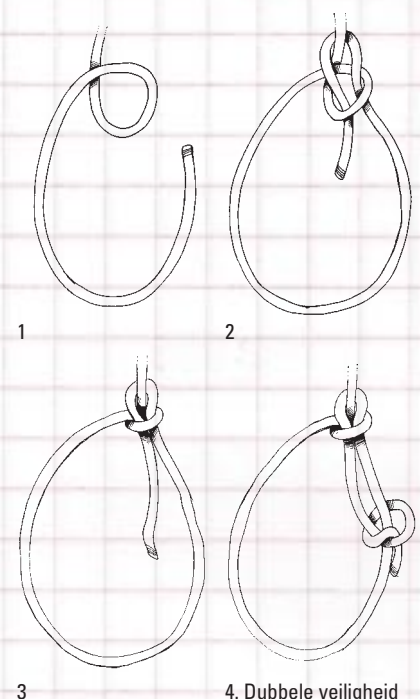
## Kenmerken

- Veroorzaakt een breeksterkte-verlies van ongeveer 35 procent, wat relatief goed is. Dit betekent dat je met een touw dat 100 kg kan houden zonder knopen, nog 65 kilo kan houden als er een paalsteek in ligt (zie ook Grondvesten pionieren 0, verschenen in Over & Weer januari 1999 of [www.vvksm.be](http://www.vvksm.be)).
- De paalsteek is na een zware belasting moeilijk los te maken.
- Als de paalsteek niet goed wordt aangetrokken, kan hij losschieten. Om dit te voorkomen, kun je hem borgen met een enkele knoop waarbij je het volgende verhaaltje kan vertellen.

## Hoe?

Cast: Piet konijn, gespeeld door de tamp (uiteinde touwwerk). De boom, gespeeld door het staande deel (stuk touw waarmee je de knoop niet maakt). Het konijnenhol, gespeeld door de snijtor in het touwwerk (de lus) en de gemene jager, een fictief figuur.

*Het verhaal: De boom staat achter het konijnenhol van Piet in een donkere bos. Het konijn (het uiteinde van het touw) komt uit zijn hol, loopt achter de boom en ziet plotseling de jager. Bevend van schrik huppelt hij verder om de boom en duikt terug in zijn veilig holletje. Nog steeds niet bekomen van de schrik, doet hij zijn behoefte in het hol, waardoor de boom begint te groeien (en je de paalsteek kan aantrekken).*



## Oriëntatie 7

- Je kunt de 'drempel' om een noodenveloppe te openen, verlagen door de informatie uit die enveloppe op te splitsen en per opdracht gedeeltelijk bij te voegen. De noodopdracht moet minimaal volgende onderdelen bevatten:
  - Een geruststelling en een vraag om alles eerst rustig door te lezen.
  - Stafkaart of andere duidelijke omschrijving van hoe de tocht in elkaar steekt.
  - Duidelijke aanduiding waar je overnachtingsplaats is (aangeven op stafkaart, volledige naam, adres en telefoonnummer).
  - Instructies hoe met de leiding in contact te komen:  
wie is op welk nummer bereikbaar?
  - Instructies wat door te geven bij contact met de leiding:
    - \* Wie ben je (groepsnaam en samenstelling)?
    - \* Waar ben je?
    - \* Laatste controlepunt dat gepasseerd werd?
    - \* Als je belt van bij een huis of bedrijf: het adres, de naam en het telefoonnummer.
    - \* Als je belt vanuit een telefooncel, nummer van deze cel (en plaats indien aangegeven).
    - \* Wat is het probleem?
- Als de dropping plaatsvindt in een "vreemd" taalgebied kan het nuttig zijn om een briefje met alle relevante inlichtingen in de plaatselijke spreektaal toe te voegen (niet iedereen spreekt vloeiend Servo-Kroatisch).
- Als je geld om te telefoneren bijvoegt, zorg er dan voor dat het genoeg en in juiste pasmunt is. Een telefoonkaart is overigens dikwijls een heel goed alternatief (voorgesteld dat je weet dat de telefooncellen hier ook mee werken).
- Uiteraard zorg je ervoor dat de opgegeven telefoonnummers continu bemand zijn (door mensen die weten wat er gaande is). Een GSM is een mooie uitvinding maar heeft lang niet overal bereik.

## Pionieren 6

### Dubbele paalsteek

De dubbele paalsteek is een dubbele vaste lus, waarvan de twee vaste lussen in grote regelbaar zijn, zolang ze niet belast zijn. De dubbel paalsteek kan gebruikt worden om een persoon, zittend in de ene lus en met de andere lus onder de oksels, te laten zakken of op te hijsen.

#### Kenmerken

- In sommige handboeken ook wel 'paalsteek in de bocht' genoemd.
- Sterker dan de gewone paalsteek.
- Moeilijker te leggen dan de gewone paalsteek, omdat je hem gemakkelijk foutief kan overtrekken.

#### Hoe?

Cast: zelfde spelers. Deze keer wordt het konijn gespeeld door niemand minder dan het 'dubbel genomen touw'. *Verhaal: Het konijn komt uit zijn holletje (dubbele snijtoorn). Genietend van het mooie weer en verblind door de zon, merkt hij te laat de gemene jager op. Helaas wordt het konijn genadeloos afgeschoten, door een voltreffer in zijn kop. Het lieve konijn wordt plots een vraatzuchtig zombie-konijn dat niet terug in zijn hol kruipt maar zijn hol én lijf opeet. Om de knoop juist aan te trekken, trek je aan de 'boom' en aan het 'konijnenlijf'. Als de knoop juist is gevormd, kan je de twee lussen van grootte veranderen, en heb je nog steeds een vaste lus.*

